



Norddeutsche Spielekultur e.V.
Leibnizstraße 14
38228 Salzgitter

Wahlweise per Fax an:
0 53 41 / 85 35 33

Mitgliedsantrag

Ich beantrage hiermit den Beitritt zur **Norddeutsche Spielekultur e.V.** zum 01. ____ . 20 ____

Vorname: _____ Nachname: _____

Straße: _____

PLZ & Ort: _____

Geburtsdatum: _____ Telefon: _____

E-Mail: _____

- Mit meiner Unterschrift erkenne ich die Satzung und Ordnungen des Vereins in der jeweils gültigen Fassung an.
- Die unter **www.spielekultur.de** verfügbaren Informationspflichten gemäß Artikel 12 bis 14 DS-GVO, die der Verein auf Wunsch per Post zusendet, habe ich gelesen und zur Kenntnis genommen.
- Ich bin damit einverstanden, dass die vorgenannten Kontaktdaten zu Vereinszwecken durch den Verein genutzt und hierfür auch an andere Mitglieder des Vereins weitergegeben werden dürfen. Mir ist bekannt, dass die Einwilligung in die Datenverarbeitung der vorbenannten Angaben **freiwillig** erfolgt und jederzeit durch mich ganz oder teilweise mit Wirkung für die Zukunft widerrufen werden kann.

Unterschrift Antragsteller: _____ (bei Minderjährigen Unterschrift Erziehungsberechtigter)

Sepa-Lastschriftmandat für den Mitgliedsbeitrag

Gläubiger-Identifikationsnummer: DE 12 ZZZO 0000 9634 48

Ich ermächtige den Verein Norddeutsche Spielekultur e.V. Zahlungen von meinem Konto mittels Lastschrift einzuziehen. Zugleich weise ich mein Kreditinstitut an, die vom Verein auf mein Konto gezogenen Lastschriften einzulösen.

Hinweis: Ich kann innerhalb von acht Wochen, beginnend mit dem Belastungsdatum, die Erstattung des belasteten Betrages verlangen. Es gelten dabei die mit meinem Kreditinstitut vereinbarten Bedingungen.

Der Einzug erfolgt jährlich. Über Höhe und Fälligkeit des Betrags entscheidet die Mitgliederversammlung.

Mandatsreferenznummer: _____ (wird vom Verein eingetragen)

Name des Kontoinhabers: _____

Kreditinstitut: _____ BIC: _____

IBAN: _____

Unterschrift Mitglied: _____ (bei Minderjährigen Unterschrift Erziehungsberechtigter)

Unterschrift Kontoinhaber: _____ (falls abweichend)